

„Умни и щастливи деца със STEAM в детската градина“

2022-1-BG01-KA122-SCH-000074809



Erasmus+



ЕВРОПЕЙСКИ
КОРПУС ЗА
СОЛИДАРНОСТ

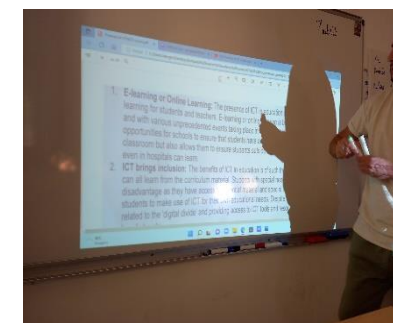


Целта на проекта

е създаване на интересни и провокиращи вниманието образователни ситуации;
стимулиране развитието на детското любопитство и творчество;
обогатяване знанията и опита на децата;
иновативно обучение на базата на дигиталните технологии и STEAM в детската градина.

Обучение в Ница, Франция 03.10.2022 – 07.10.2022г. на тема:
“ ИКТ преподаване и учене на открито“ Europass Teacher Academy
Запознаване с Padlet

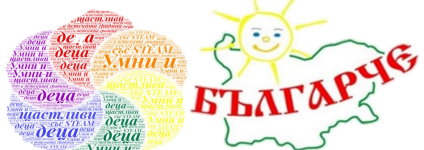
Модел SAMR



Виртуална реалност

Използване на apps в открита среда: Kahoot, Sayhi, PlanNet, Wikiloc



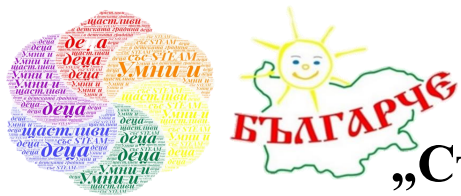


Любопитно и интересно беше на 3 ноември в ДГ №8 „Българче“, когато детската градина се присъедини към глобалното движение „Класна стая на открито“. Екипът на детската градина подготви, един необичаен учебен ден за своите малки възпитаници. В „Класна стая на открито“ малчуганите имаха възможност да съпреживеят радостта от „ученето“, когато то е интересно и забавно.



В организираните дейности на открито приложихме най-добрите и съвременни подходи за работа с деца от предучилищна възраст, обследване и анализиране на природни материали с дигитални микроскопи, експерименти, кодиране, приложения и музикални занимания, арт инсталации, с които екип от педагози се запозна при участието си в международния курс за учители “ИКТ преподаване и учене на открито“, проведен в Ница.





Обучение в Португалия – 13.02.2023г. – 18.02.2023г.

„Стимулиране на креативността и иновациите / класна стая на бъдещето.

Методология на преподаване.“, организиран от CREF

Запознаване с Active Inspire.

Посещение на училище Мануел

Мартин „Класна стая на бъдещето“



Запознаване blabberize, wordart, quver

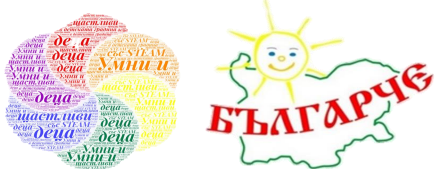


Приложението Quiver прави ученето забавно, като комбинира физическо оцветяване със страхотна технология за добавена реалност, за да създаде увлекателно, образователно и магическо изживяване.



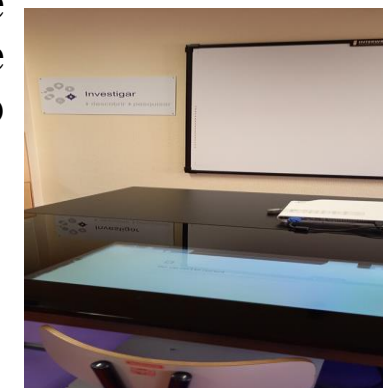
Създаване на QR код

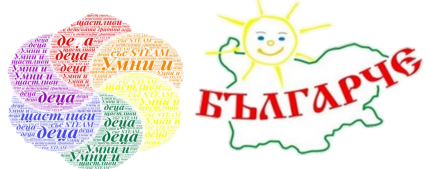




Екипът на детската градина представи пред студенти от Тракийски университет гр. Стара Загора най – новите приложения и методи в съвременното европейско образование, усвоени след едноседмичен курс в Португалия – град Сесимбра, на тема „Стимулиране на креативността и иновациите / класна стая на бъдещето. Методология на преподаване.“

- **Интеракт зона :** Основна цел - възползване от технологията за подобряване на взаимодействието между учениците.
- **Зона за създаване:** Future Classroom Lab поставя ученика в центъра на учебния процес, за да планира и произвежда собствената си работа. Ученикът има няколко мултимедийни инструмента на свое разположение, като ги използва, за да създаде свое собствено съдържание с помощта на видео, аудио, слайдове, програми за редактиране.
- **Зона за представяне:** Основен принцип на Future Classroom Lab е учениците да се научат, как да общуват и споделят знания. Тази зона трябва да бъде неформално пространство, посветено на представянето на разнообразно съдържание.





Обучение в Прага, Чешка република 03.07-2023 – 07.07.2023г. на тема:
" Стига теория, да играем! Забавни игри за цялостно развитие на детето" -
тренинг курс, организиран от Europass Teacher Academy. Двадесет участника
от: Стара Загора, Барселона, Аликанте, Севиля, Латвия - Салдус, Палермо,
Сицилия, Кошице- Словакия, се включиха в завладяващата магия на играта
Експресивни игри, включващи разказване на истории, драма и ролеви игри,
които учат децата да изразяват себе си и да общуват с другите.

Свободни игри, целящи да създадат
чувство на доверие в другите,
необходимо за изявата на детето в
общността.



Релаксиращи игри, помагащи на
децата да се съсредоточат върху
чувствата си и да растат
емоционално.





Представяне на игри от обучението в Прага и участие в тях,
на директори и педагози от ДГ" Пролет " и ДГ" Знаме на мира"
гр. Стара Загора и децата от II "А" и подготвителните групи от ДГ "Българче".



Цел: Повишаване на познавателните интереси към спортните дисциплини и формиране на двигателни способности.

Задачи:

1. Обогаляване на двигателната култура с нови умения и навици.
2. Овладяване на двигателни дейности: бягане и ходене в комбинация с други движения, строяване в колона по един.



Erasmus+



ЕВРОПЕЙСКИ
КОРПУС ЗА
СОЛИДАРНОСТ

Празник е, играем и се забавляваме !

За децата и екипа от ДГ №8 „Българче“, датата 08.08.1958г. е важна! На този ден, се навършват 65-години, когато за първи път, малките нетърпеливи палавници прекрачват прага на детската градина. И така до днес!

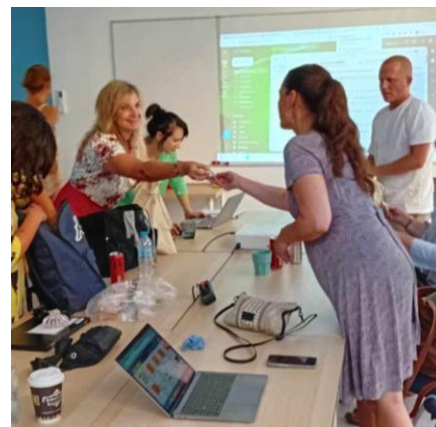
Празничното настроение, споделиха децата от ДГ “ Незабравка“ с. Хан Аспарухово. С радост те се включиха в състезателните игри и развлечения, научени в тренинг курс на тема: " Стига теория, да играем! Забавни игри за цялостно развитие на детето", организиран от Europass Teacher Academy, гр. Прага, Чехия





**"От STEM към STEAM образование: нов подход в обучение" .
Обучителен курс в Атина, 09.10.2023г. – 14.10.2023г. организиран от Europass
Teacher Academy.**

**Придобиване на умения от 21-ви век и въвеждане участниците в обучението
STEAM. Полезни и стимулиращи учебни дейности, в които науката,
технологиите, инженерството и математиката се свързват с изкуствата.**





БЪЛГАРЧЕ

